|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Penilaian Javascript | 80 |

1. *Let* untuk menulis variable.
2. *Console.log* berfungsi untuk memanggil variable.
3. *Alert()* Berfungsi untuk menampilkan sebuah pesan peringatan atau informasi.
4. Javascript selalu membutuhkan HTML untuk menampilkan didalam browser nya.
5. *Const* tidak bisa diisi lagi apabila terdapat data sebelumnya.
6. *Typeof* berfungsi untuk melihat tipedata dari variable.
7. Jika terdapat *Comma* maka yang diambil hanya angka yg dibelakang.
8. *OR (“||”)* akan true jika salah satu TRUE.
9. Identik *(“===”)* sama tipe da nisi.
10. Didalam percabangan jika “*true”* tidak perlu menggunakan else, dan sebalik nya jika *“false”* menggunakan else.
11. *Switch Case* digunakan untuk percabangan kode program dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.
12. Ciri dari sebuah *function* terdapat tanda *“()”* setelah namanya.

Saya Belum Mengerti

1.